



XBOX 360

METRO

LAST LIGHT





AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

SOMMAIRE

CONSEILS IMPORTANTS	4
COMMANDES DE JEU Manette Xbox 360	4
COMMANDES PAR DÉFAUT	5
MENUS	7
MENU PRINCIPAL	7
ÉCRAN PAUSE	8
GARANTIE	9
SUPPORT TECHNIQUE	9

Xbox LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le www.xbox.com/live/countries.

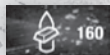
Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagira avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.


CONSEILS IMPORTANTS

Munitions de grade militaire



Les munitions de grade militaire servent notamment de monnaie d'échange dans *Metro: Last Light*. Vous pouvez aussi les utiliser en combat pour infliger des dégâts supplémentaires, mais en général, il est plus judicieux de les économiser pour acheter de nouvelles armes et munitions. Si votre arme est chargée de munitions de grade militaire, l'icône suivant apparaîtra en haut à droite de l'écran.



Boussole

Appuyez sur  pour afficher une boussole en bas à droite de l'écran ; la flèche verte indique la direction de votre prochain objectif.

Montre

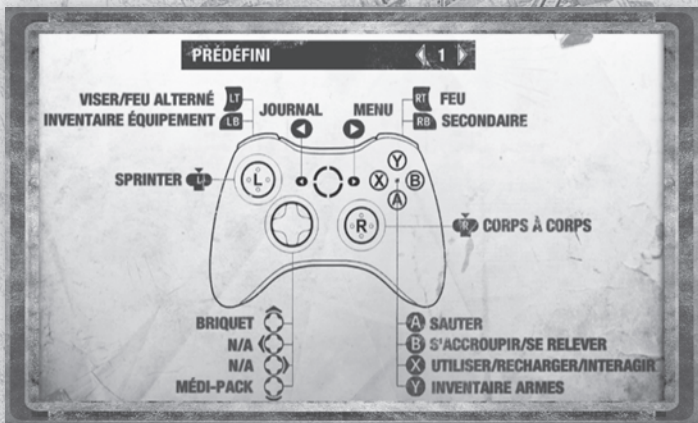
En extérieur, la montre à votre poignet indique combien de temps il vous reste avant de devoir changer le filtre de votre masque à gaz. Si ce décompte tombe à 0, une alarme se fera entendre : vous devrez alors maintenir  et appuyer sur  pour changer le filtre.

Accessoires d'armes

Chacune des armes du jeu peut être modifiée à l'aide d'accessoires : lunettes de visée, silencieux, etc. Vous pouvez vous les procurer dans les boutiques d'armement. Les accessoires ne sont pas compatibles avec toutes les armes.

COMMANDES DE JEU

Manette Xbox 360



Remarque : il existe 3 configurations prédéfinies. Celle qui figure ci-dessus est la configuration par défaut.

COMMANDES PAR DÉFAUT

Marcher		Viser/Tir secondaire	
Courir		Lancer (armes de jet)	
Regarder		Sauter	
Attaque au CàC		S'accroupir/Se redresser	
Briquet		Utiliser/Recharger/Interagir	
Médi-pack		Arme suivante	
Tirer		Journal/Boussole	
		Menu	

Inventaire équipement	MAINTENIR
-----------------------	-----------



Briquet	
Pompe pneumatique (armes pneumatiques)	
Médi-pack	
Chargeur universel	
Lampe	
Vision de nuit	
Masque à gaz	
Changer le filtre du masque à gaz	

Inventaire armes

MAINTENIR Y



Changer d'arme	
Changer type de munitions (armes auto.)	
Couteau de lancer	
Grenade incendiaire	
Claymore	
Grenade	



MENUS

MENU PRINCIPAL



Créer une partie

Commencez une nouvelle histoire depuis le tout début. Après avoir sélectionné CRÉER PARTIE, vous aurez à choisir parmi trois niveaux de difficulté : facile, normal et difficile.

Continuer

Replongez dans *Metro: Last Light* et reprenez le cours du jeu depuis votre dernier point de passage sauvegardé.

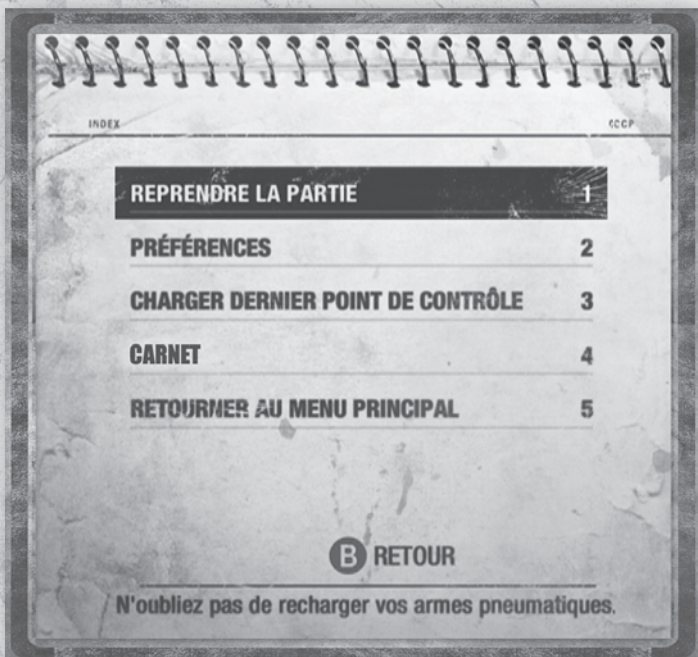
Chapitres

Accédez au menu CHAPITRES pour reprendre au début d'un niveau déjà joué.

Options

Accédez au menu Options pour configurer les commandes, le son et les paramètres de jeu.

ÉCRAN PAUSE



Reprendre la partie

Sélectionnez **REPRENDRE LA PARTIE** pour retourner au jeu.

Préférences

Accédez au menu des options de jeu.

Charger le dernier point de contrôle

Sélectionnez **CHARGER DERNIER POINT DE CONTRÔLE** pour retourner au dernier point de passage sauvegardé. Toutes les données non sauvegardées seront perdues.

Carnet

Sélectionnez **CARNET** pour consulter les notes de votre personnage et la progression du scénario.

Revenir au menu principal

Sélectionnez cette option pour quitter la partie en cours et revenir au **MENU PRINCIPAL**.



PhysX[™]
by NVIDIA



PAATH[™]Engine

© Copyright 2013 and Published by Koch Media GmbH.

Deep Silver is a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria.

Developed by 4A Games. 4A Games Limited and their respective logo are trademarks of 4A Games Limited.

"Metro: Last Light" is inspired by the novels "Metro 2033" and "Metro 2035" by Dmitry Glukhovsky.

All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.